

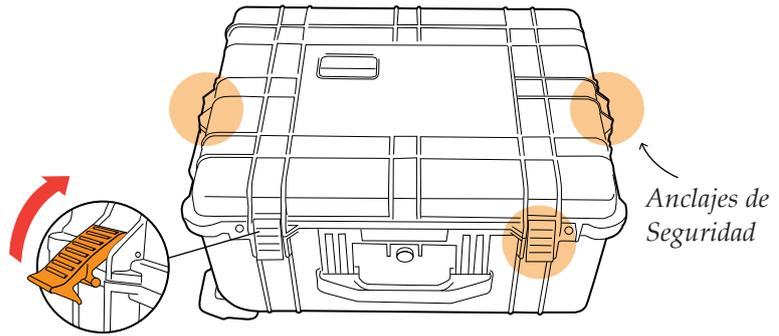
Virtual Reality

INSTRUCCIONES

Configuración y cómo utilizar VR Extinción de Incendios.

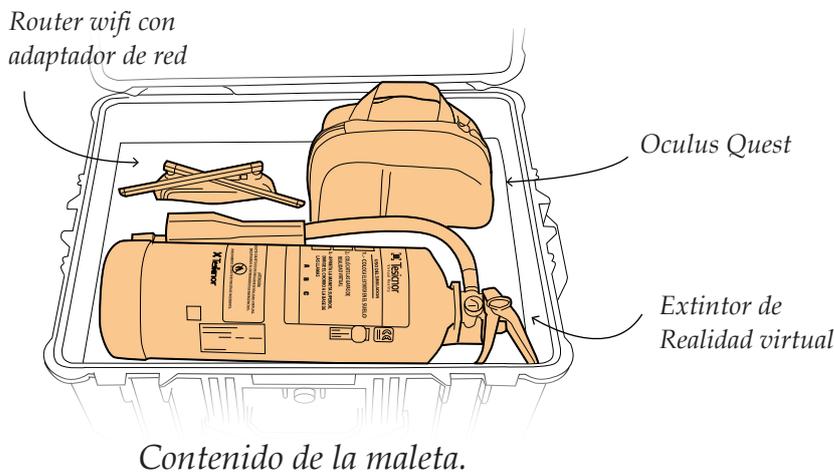


PASO 1

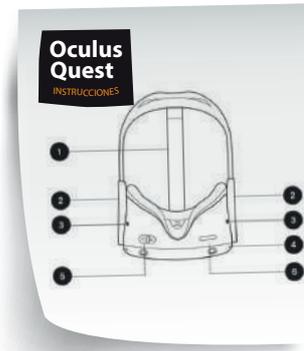


Colocar horizontalmente la maleta y abrirla.

PASO 2

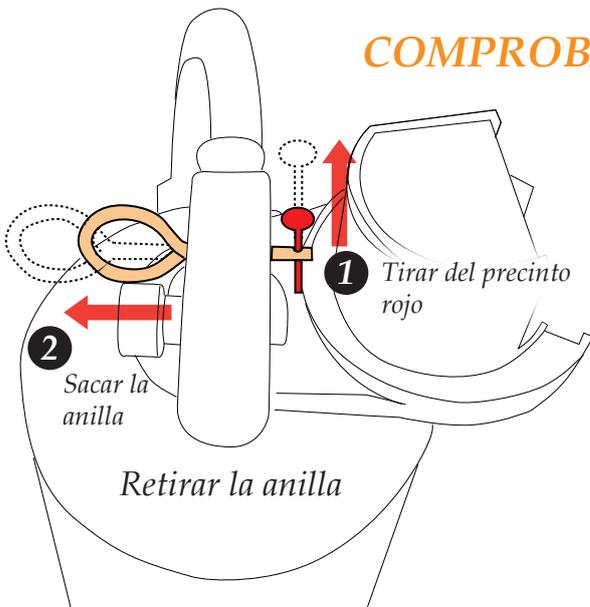


Contenido de la maleta.



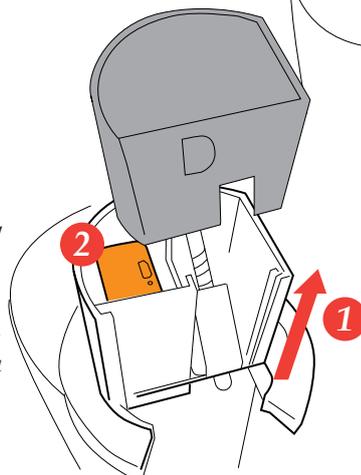
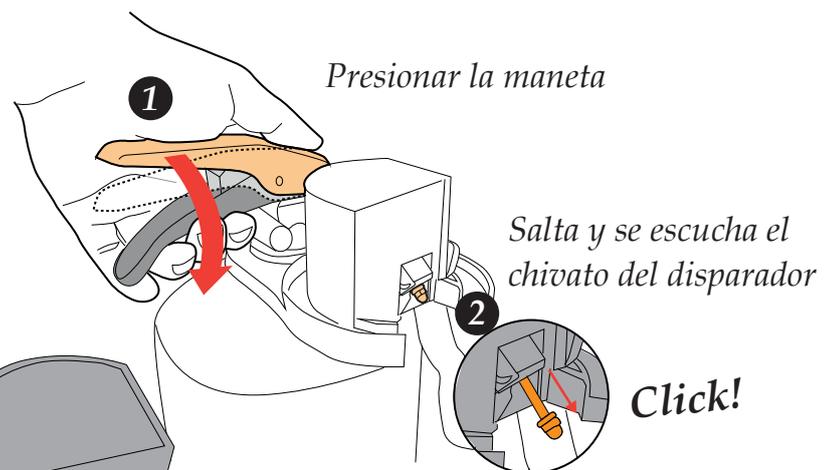
Extraer todo el material y leer la guía rápida de manejo Oculus Quest

PASO 3: COMPROBACIÓN FUNCIONAMIENTO



Comprobar la conexión y ajustarla si estuviera suelta.

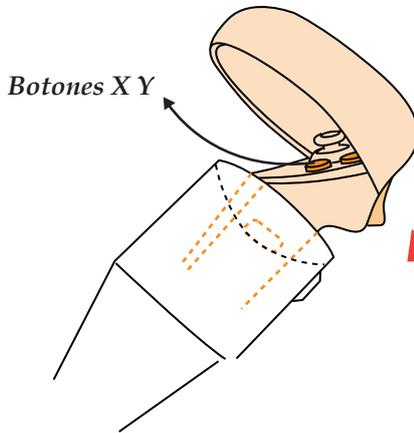
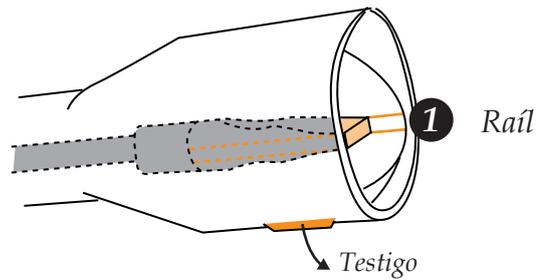
Si sigue sin funcionar, sustituir la batería por una nueva (incluida en el kit).



Si no se activa el disparador

PASO 4

Sacar la manguera, ajustar la boquilla, deslizándola por el raíl interior **1** El testigo exterior de la boca debe orientarse al suelo.

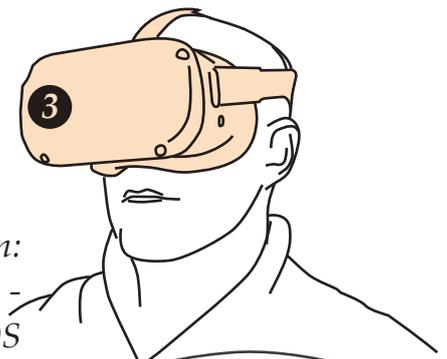


2 Encajar en la boquilla del extintor, el controlador izquierdo de las Oculus (con botones X, Y).

Presionar ligeramente hacia dentro.

PASO 5

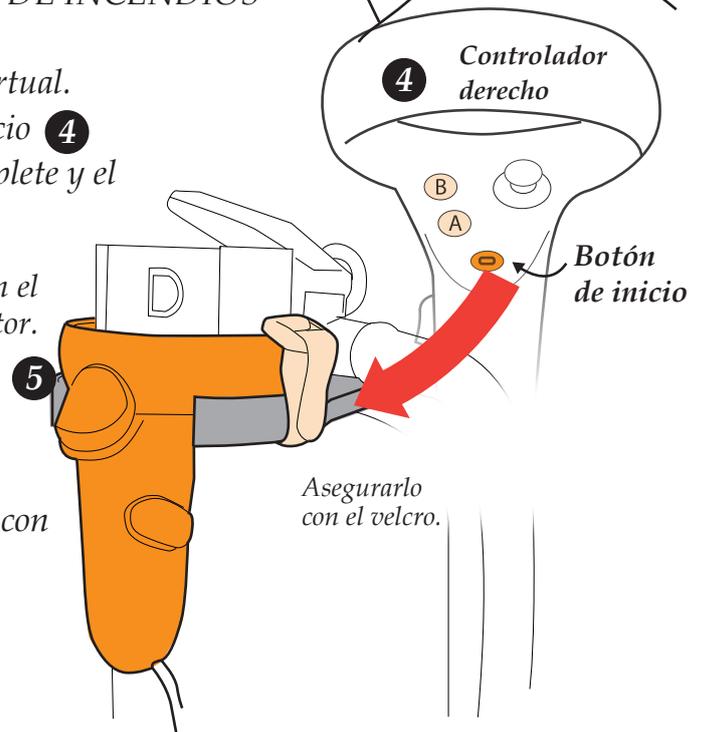
3 Colocarse las gafas, seleccionar la aplicación: NAVEGAR – BIBLIOTECA – ORÍGENES DESCONOCIDOS – EXTINCIÓN DE INCENDIOS



Situarse en la zona de la experiencia de realidad virtual.

Mirar al frente y mantener pulsado el botón de inicio **4** del controlador, hasta que la barra de carga se complete y el escenario se recentre.

Insertar el controlador en el alojamiento circular del extintor.



PASO 6 VR Extinción de incendios

Seleccionar la escena del menú principal apuntando con el extintor y confirmando al presionar la maneta.

MISIÓN

Extinguir el fuego por completo.

Para ello, coger el extintor y presionar la maneta, apuntando sobre la base de las llamas del fuego.



Coger el extintor, colocarlo en la posición y orientación indicada por la silueta parpadeante blanca (1).

Situarse sobre las huellas (2).

Acercarse a la silueta próxima al extintor, para iniciar el entrenamiento.

La expedición finaliza tras apagar el incendio o cuando se vacía el extintor.

Una carga completa del extintor equivale a 21 segundos.



TRY AGAIN!!!

Situarse el extintor sobre la silueta blanca parpadeante para comenzar un nuevo intento.

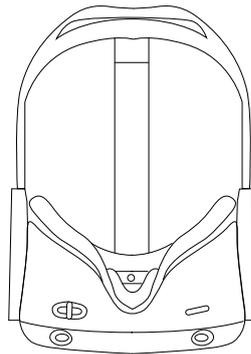
Virtual Reality

OCULUS QUEST

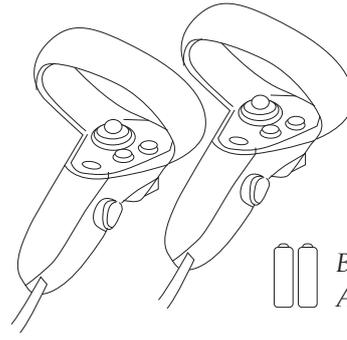
Como usar las gafas de realidad virtual.



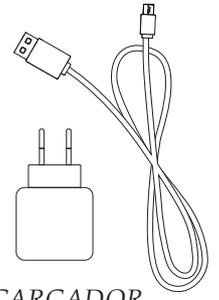
PASO 1



GAFAS



CONTROLADORES



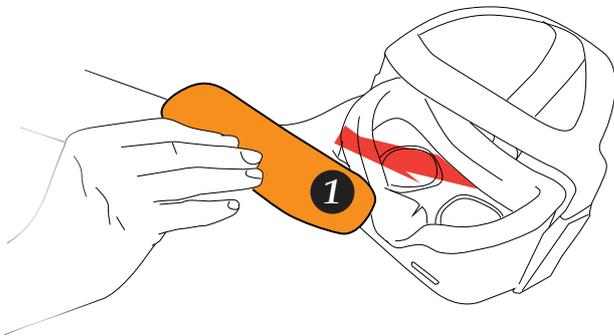
CARGADOR



BATERÍAS
AA

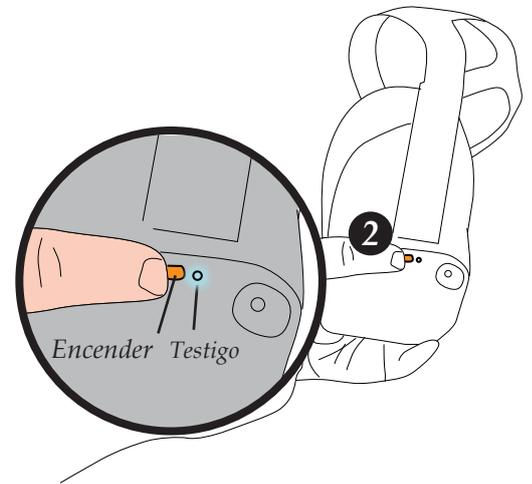
Abrir el maletín y comprobar que están todos los componentes.

PASO 2: AJUSTE

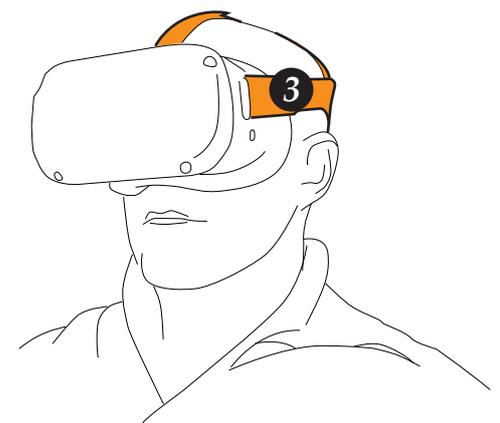
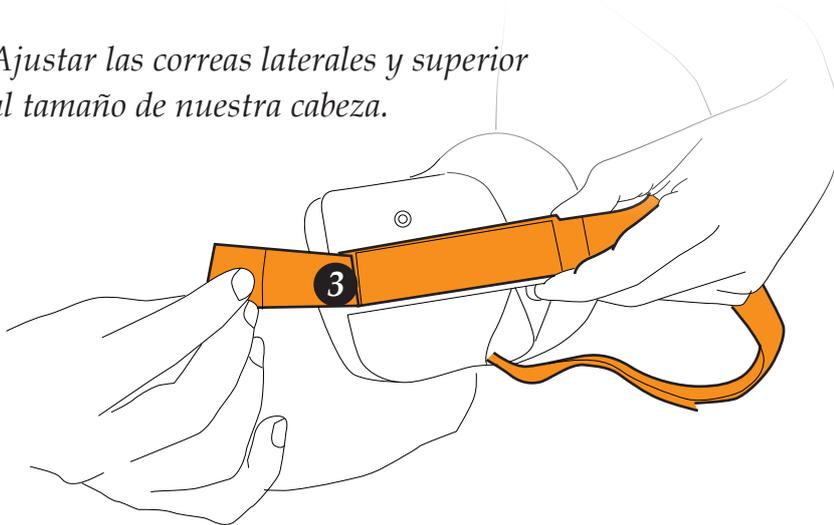


Retirar el protector de lentes de las gafas.

Encender las gafas manteniendo pulsado el botón de encendido durante tres segundos.

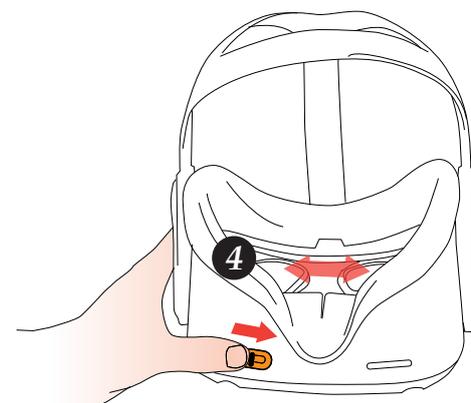


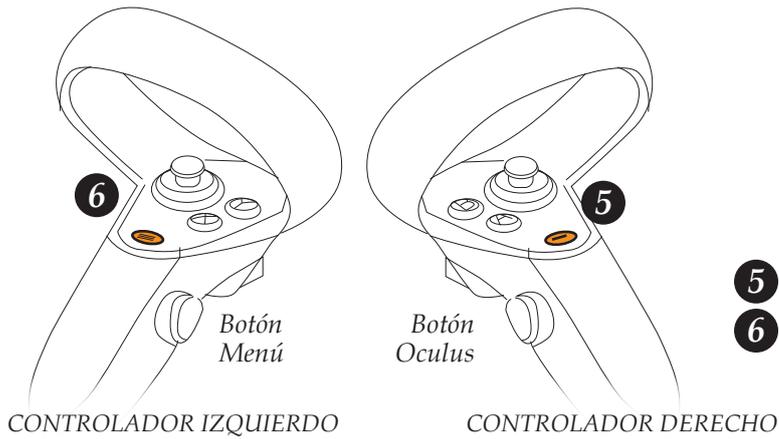
Ajustar las correas laterales y superior al tamaño de nuestra cabeza.



Colocarse las gafas y, si es necesario, reajustar las correas de velcro.

Se puede ajustar la separación de las lentes para mayor comodidad.





Coger los controladores.

Si no se encienden automáticamente,

presionar durante tres segundos los botones

5 OCULUS en el controlador derecho y

6 MENÚ en el izquierdo.

PASO 3: DEFINIR ZONA DE EXPERIENCIA

CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA GUARDIÁN

Para que la experiencia virtual se desarrolle sin incidentes, antes de empezar hay que definir el terreno de "juego".

De este modo, cuando el usuario se sale de dichos límites, como modo de seguridad, se visualiza el entorno real.



Pulsar CONTINUAR

Terreno de la experiencia

Se define: Perímetro y altura del suelo

Controlador Derecho



Seguir las instrucciones hasta completar el sistema guardián.

Virtual Reality

CONEXIÓN STREAMING

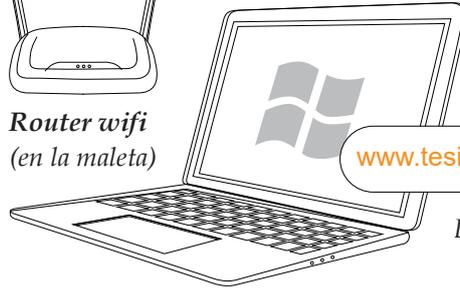


EQUIPO NECESARIO

Para poder realizar streaming con las gafas Oculus Quest necesita:



Router wifi
(en la maleta)



Ordenador con conexión wifi
(versión mínima Windows 8)

www.tesicnor.com/vr-extincion-incendios-uso/

Descargar y descomprimir de la web el archivo **STREAMING.zip**.

PASO 1

Encender el router. Este crea una red wifi sin conexión a internet llamada VR.

Contraseña de acceso: 1234567890.

Conectar el ordenador a la wifi VR. **1**
Si es la primera vez que se conecta a esta red, habrá que introducir la contraseña: 1234567890.

La contraseña se guarda automáticamente.

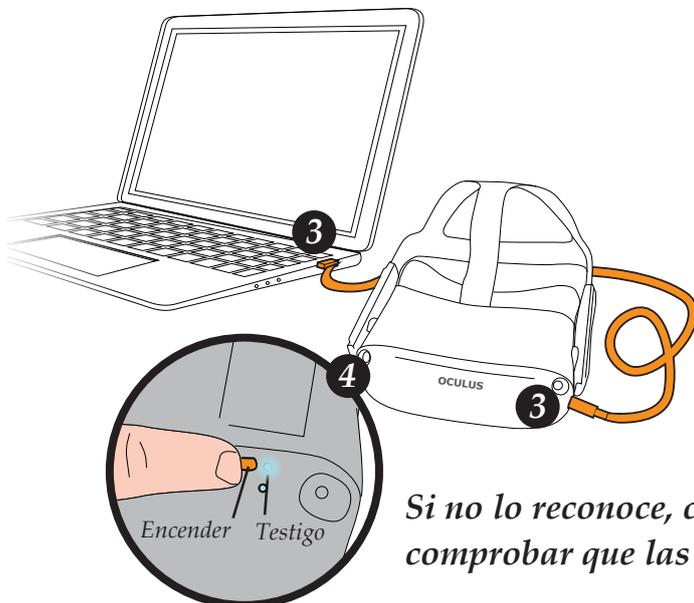
Las gafas Oculus Quest se conectarán a la red VR automáticamente.

 VR
Sin internet, segura

Conectar **1**

¿Qué hacer si las Oculus Quest no se conectan?

2 Acceder desde la pestaña inferior del menú de Oculus Quest a **CONFIGURACION - WIFI**



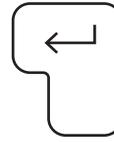
Una vez los dos dispositivos (gafas y ordenador) estén conectados a la red wifi VR, conectar las Oculus Quest al PC, por medio del cable de carga (cable suministrado junto a las gafas). **3**

Si no lo reconoce, cambiar de cable o comprobar que las gafas están encendidas. **4**

Reconocido el dispositivo, abrir la carpeta **STREAMING** y EJECUTAR EJECUTAR el archivo **streaming.bat**.

Se abrirá una ventana de comando.

Esperar a que se muestre el mensaje:
“DESCONECTA EL CABLE, ESPERA 5 SEGUNDOS Y PULSA LA TECLA ENTER PARA DUPLICAR LA PANTALLA”.



Es muy importante que siga estas instrucciones al pie de la letra

Si es la primera vez que conecta las gafas al ordenador:

Póngase las gafas.

Aparecerá el siguiente mensaje:

¿Permitir depuración por USB?

La huella digital de tu clave RSA es: 0B:D1:36:F8:13:A9:3C:76:3-B:AD:11:3E:BC:A1:0E:FF

Permitir siempre desde este ordenador

Cancelar

Aceptar

ACEPTAR y volver a EJECUTAR **streaming.bat**.

```
Escutar streaming
:~\SRC\PS>powershell.exe -Command ".\adb kill-server;.\adb start-server;.\adb -s IPAS09A5479314 tcpip 5555"
IPAS479314 connect 192.168.1.102:5555"
daemon not running; starting now at tcp:5037
daemon started successfully
error: device 'IPAS09A5479314' not found
connected to 192.168.1.102:5555

:~\SRC\PS>echo Desconecta el cable, espera 5 segundos y pulsa la tecla Enter para duplicar la pantalla
Desconecta el cable, espera 5 segundos y pulsa la tecla Enter para duplicar la pantalla

:~\SRC\PS>PAUSE
Presione una tecla para continuar . . .
```

Desconectar el cable.

Esperar 5 segundos



Pulsar la tecla ENTER del teclado del ordenador.



Si todo ha sido correcto, visualizará en el ordenador lo mismo que se está viendo en las gafas.

Para finalizar la retransmisión pulsar **ALT + F4**